

## Jogo do ciclo da água

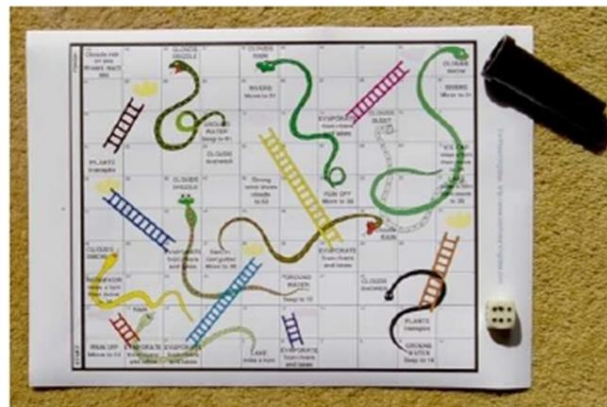
### Suba através do ciclo da água, mas tome cuidado com as cobras!

Dê aos pares de alunos uma cópia do **Jogo do ciclo da água** (página 3), alguns contadores, dados e agitadores.

#### Regras do jogo:

- obtenha 2, 3 ou 6 no dado para ser evaporado e começar;
- obedeça às instruções escritas nos quadrados;
- se você cair em uma escada, suba a escada;
- se você cair em uma cobra, deslize para baixo na cobra;
- após cada movimento, escreva o que aconteceu com você em um diário do ciclo da água. Crianças mais novas podem precisar de ajuda com isso.

No fim do jogo, os alunos devem discutir seus diários.



O jogo  
Fotografia: Elizabeth Devon

---

### Ficha Técnica

**Título:** Jogo do ciclo da água

**Subtítulo:** Suba através do ciclo da água, mas tome cuidado com as cobras!

**Tópico:** O jogo pode ser feito em qualquer aula de geografia ou ciências e tem relação interdisciplinar com alfabetização e aritmética. É útil como uma introdução ao ciclo da água ou um exercício de revisão.

**Faixa etária dos alunos:** 5 – 8 anos

**Tempo necessário para completar a atividade:** 20 – 30 minutos dependendo da habilidade da criança

**Resultados do aprendizado:** Os alunos podem:

- apreciar os vários estágios do ciclo da água desde a evaporação até a condensação e precipitação;
- perceber que a água está presa em um ciclo infinito;
- perceber que quando jogos como esse são jogados nem todos podem ganhar.

**Contexto:** Embora os diários do ciclo da água dos alunos sejam todos diferentes, será visível que os estágios do ciclo da água são seguidos em cada cenário.

#### Continuando a atividade:

Peça aos alunos para discutirem e descreverem como os processos do ciclo da água que eles listaram podem ser demonstrados na classe ou fora dela.

#### Princípios fundamentais:

- A evaporação acontece a partir de todas as áreas com água, rios e lagos, bem como a partir do mar.

- Plantas perdem vapor de água através da transpiração.
- Conforme o ar sobe, ele esfria e sua capacidade de reter vapor de água diminui (umidade relativa aumenta).
- Quando a umidade relativa atinge 100%, a condensação ocorre e as nuvens se formam.
- Se as gotículas na nuvem se aderem, a precipitação ocorre.
- A água corre através da terra - acima da superfície ou nos rios, ou ela se infiltra no subsolo.

#### Habilidades cognitivas adquiridas:

Conforme eles jogarem os alunos verão o padrão de evaporação/transpiração ao subir as escadas e precipitação através das cobras. A discussão acerca de seus diários envolve metacognição. Relacionar o jogo ao mundo real envolve habilidades de conexão.

#### Lista de materiais:

- cópias do jogo (elas podem ser ampliadas para A3);
- contadores, dados e agitadores;
- papéis e lápis.

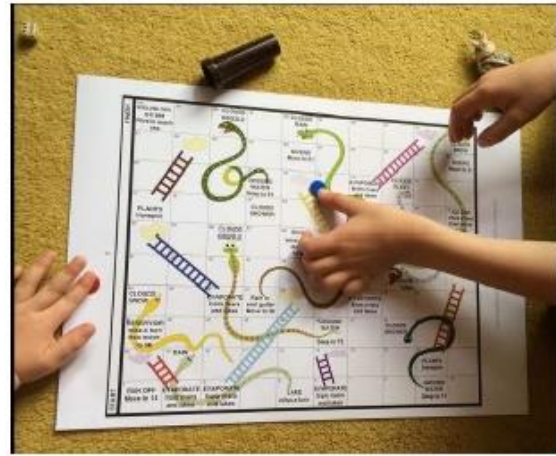
#### Links úteis:

Veja outros *Earthlearningidea* relacionados ao ciclo da água em:

[http://www.earthlearningidea.com/home/Teaching\\_strategies.html](http://www.earthlearningidea.com/home/Teaching_strategies.html)

Coloque 'water cycle song' em uma ferramenta de busca como o Google™ para encontrar várias músicas em diferentes níveis de aprendizagem. Inserindo apenas 'water cycle', você encontrará uma série de outras atividades relacionadas ao ciclo da água.

**Fonte:** O jogo foi idealizado por John Curtis e publicado em 'Down to Earth'. A atividade foi escrita a partir disso por Elizabeth Devon da Equipe *Earthlearningidea*.



Photos: James Devon

© **Earthlearningidea team.** *Earthlearningidea* busca produzir uma nova ideia de ensino de Ciências da Terra, a cada semana, a custo mínimo, com poucos recursos, para educadores e professores de Geografia ou Ciências de educação básica. Com o intuito de desenvolver uma rede global de apoio, promove-se uma discussão *online* em torno da ideia. *Earthlearningidea* tem pouco financiamento e a maior parte do trabalho é feita por esforço voluntário. Os autores abrem mão dos direitos autorais do conteúdo original contido nesta atividade se ela for utilizada em laboratório ou em sala de aula. Direitos autorais de materiais citados aqui, pertencentes a outras casas publicadoras, encontram-se com as mesmas. Toda organização que desejar usar este material deve contatar a equipe de *Earthlearningidea*. Foi empenhado o máximo esforço possível para localizar e entrar em contato com os detentores dos direitos dos materiais incluídos na atividade, com o propósito de obter permissão de uso. Contate-nos, porém, por favor, se você achar que seus direitos autorais estão sendo desrespeitados; agradecemos toda informação que ajude a atualizar os registros. A tradução/adaptação para Português foi realizada pela equipe do Instituto de Geociências da Universidade Estadual de Campinas (IG-Unicamp). Se você encontrar alguma dificuldade com a leitura dos documentos, por favor, entre em contato com o grupo *Earthlearningidea* para obter ajuda. Contate o grupo *Earthlearningidea* em: [info@earthlearningidea.com](mailto:info@earthlearningidea.com)



**FIM**

100 Nuvens chovem no mar Rios alcançam o mar

99

98 **GAROA**

97

96 **NUVENS CHUVA**

95

94

93

92

91 **NUVENS DE NEVE**

81

82

83

84

85 **RIOS** mova até 51

86

87

88

80

77 **ÁGUA SUBTERRÂNEA** Infiltra em 61

76

75

74 **EVAPORE** a partir de rios e lagos

73 **NUVENS granizo**

72

71

61

62 **PLANTAS** transpire

64 **BANHO DE CHUVA**

65

67

68

69

70 **CALOTA DE GELO** perca uma vez e depois mova até 84

60

59

58 **GAROA**

57

56 **Ventos fortes** sopram as nuvens até 63

55

54 **ESCAPE** mova até 56

53

52

51 **LAGO** perca uma vez e depois mova até 38

41

42

43

44

45

46

48

49 **Nuvens CHUVA**

40

39 **BANHO DE CHUVA**

38

37 **EVAPORE** a partir de rios e lagos

36 **Chuva na calha do telhado** Mova até 38

35

34 **EVAPORE** a partir de rios e lagos

33

32

31

21 **RESERVATÓRIO** perca uma vez e depois mova até 38

22

23

24 **ÁGUA SUBTERRÂNEA** Infiltra em 12

27

28 **BANHO DE CHUVA**

20

19 **CHUVA**

18

17

16

15 **ÁGUA SUBTERRÂNEA** Infiltra em 12

14

13

12 **PLANTAS** transpire

11

10

9 **ÁGUA SUBTERRÂNEA** Infiltra em 14

**INICIO**

1 **ESCAPE** Mova até 14

2 **EVAPORE** a partir de rios e lagos

3 **EVAPORE** a partir de rios e lagos

4

5 **LAGO** perca uma vez

6 **EVAPORE** a partir de rios e lagos

7

8